

阿卡迪亞 戰記

戰役指南

Cool Mini
OR NOT

ASMODEE

Go Karts
玩樂小子

本指南包含了所有11個《阿卡迪亞戰記》的關卡並提供了每個關卡的設置和進行所需的全部資訊。你可以選擇本指南中的多個關卡作為戰役模式，或者選擇單獨關卡進行簡短模式。

戰役模式和簡短模式

《阿卡迪亞戰記》的戰役會分為三個階段：外城、內城和最終決戰。在一場戰役中，戰役指南中包含的十一個關卡中只有六個會進行，因此一場新戰役會具有完全不同的歷程並讓玩家體驗全新的關卡。

外城 - 外牆共有六個可選的關卡，玩家在進入內城前必須完成其中三個。

內城 - 牆共有四個可選的關卡，玩家在進入最終決戰前必須完成其中兩個。

最終決戰 - 每場戰役都會在這裡以這個最終決戰關卡來結尾。

在戰役開始時，玩家們共同決定哪個外城關卡作為第一關卡（初次遊戲我們建議玩家使用關卡「鐵匠區」）。然後，每個關卡的勝利者選擇哪個關卡作為下個關卡。

不過，如果有玩家們希望用單獨闖關的方式來作為簡單的娛樂，只要選取幾個英雄並且進行一個關卡，也無需考慮後續影響，則他們可以採用簡短模式。

在簡短模式中，玩家能快速設置自己的公會，選取英雄和任選某個等級的升級卡牌，並且從戰役指南中選擇進行任何一個關卡。如果想瞭解簡短模式的更多詳情，請參閱遊戲規則第30頁。

如何使用本指南

每個關卡的介紹包括下述的不同章節。參閱遊戲規則第10頁的「關卡設置」章節以詳細瞭解如何設置版圖和關卡。

前置關卡

每個關卡可能會和其它前置關卡的稱號有所聯繫。如果有，則本章節會說明哪些其它關卡提供的稱號將為本關卡中的玩家帶來優勢。

後續關卡

每個關卡可能有稱號和其它後續關卡有所聯繫。如果有，則本章節會說明本關卡中獲得的稱號將在哪些其它關卡中帶來優勢。

稱號

在大部分關卡中，有一個任務會對完成它的公會獎勵一個稱號。每個稱號為該公會在後續特定關卡中提供優勢。本章節會說明哪個任務和稱號有關，帶來什麼優勢，以及後續哪個關卡會因為該稱號而帶來優勢。

任務

每個關卡都具有一定數量的任務，英雄們需要完成它們來獲得勝利。每個關卡會列出對應的任務，它們可以分為兩個類型：對抗任務（PvP）和劇情任務（PvE）。對抗任務會和擊殺其它公會的英雄有關。而劇情任務則是當前關卡的特殊要求，例如擊殺一個特定的怪物或是執行一個特殊的行動。本章節也會說明某個任務是否為完成的玩家提供獎勵卡牌或稱號。

獎勵卡牌

每個關卡有一個或多個任務會提供獎勵卡牌。本章節會說明在本關卡中可以獲得哪些獎勵卡牌。

特殊設置

有些關卡可能有特殊的設置規則。本章節會說明這些規則。

特殊規則

每個關卡都有一些獨特的規則。本章節會說明這些規則，包括玩家在本關卡中完成劇情任務的步驟詳細解釋。

稱號優勢

本章節會解釋前面關卡中獲得的稱號在當前關卡中具有的效果。

地圖說明

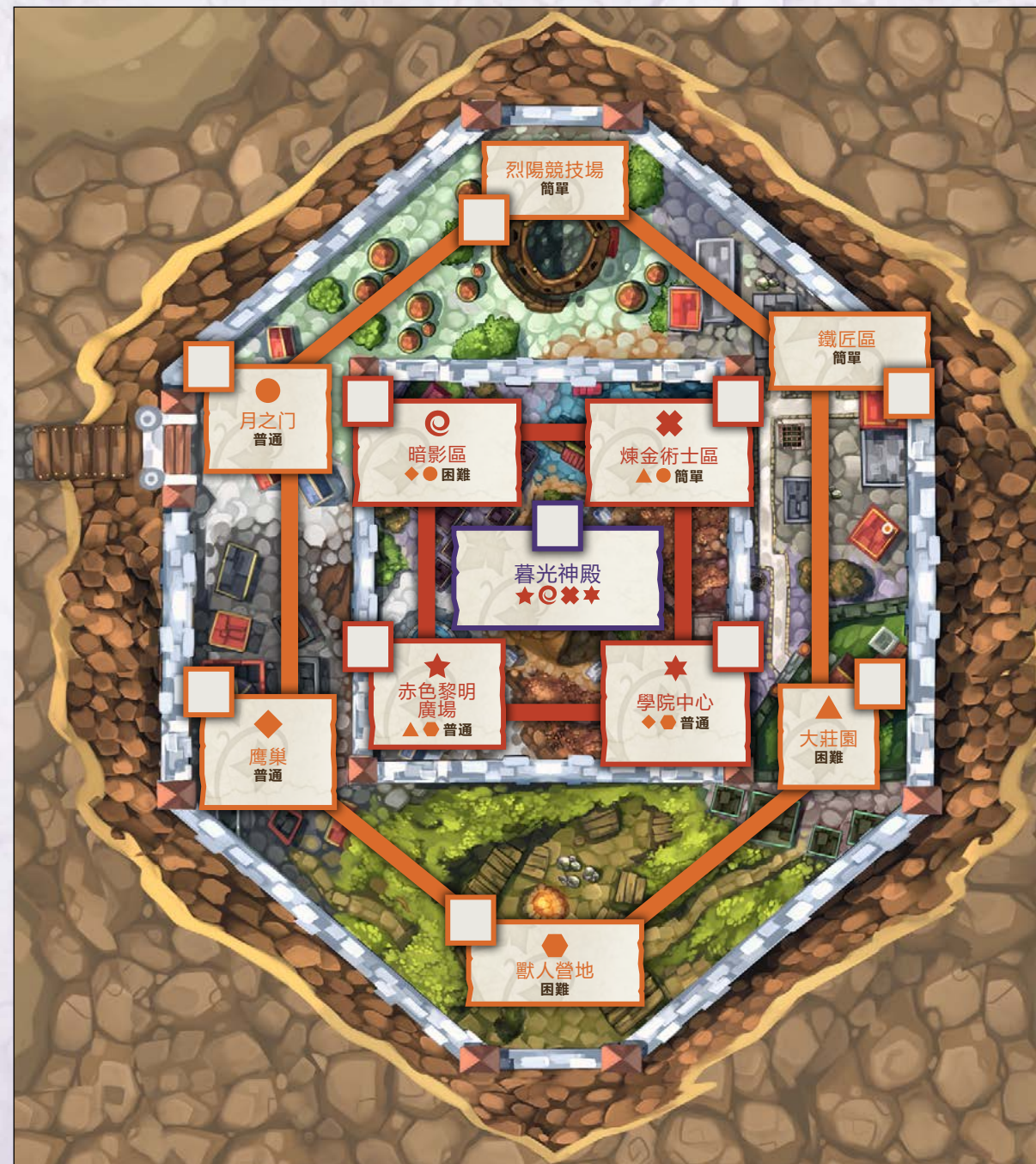
本章節會詳細說明本關卡需要的配件和對應的數量。

戰役地圖

以下地圖展示了聖城阿卡迪亞和戰役中所有十一個可選的關卡。它們分為六個外城關卡，四個內城關卡和聖城中心的最終決戰。

每個關卡都列出了自己的難度和複雜程度（簡單，普通和困難）。

為了幫助玩家清晰地看到各關卡間的稱號聯繫，每個稱號都用一個符號來表示。本關卡中能獲得的稱號顯示在關卡名稱上方，而在本關卡中能提供優勢的稱號顯示在關卡名稱下方。這樣你就能快速確定各關卡間的彼此關係。





鐵匠區

外城

鐵匠區曾經充滿響亮的鐵錘聲和噴火的熔爐，但在尖牙伯爵的突襲之後便陷入沉寂。倒不是因為尖牙伯爵的嘍囉們不需要武器，而主要是因為它們無法弄懂操作說明。你看，古代矮人的語言是按照發音來書寫的，而除非是真正的矮人，否則任何人用矮人的口吻來發音都是極具風險的。哪怕噴出口水的方法不對，也會不小心弄滅熔爐。不過，怪物們還是花費了大量時間來嘗試翻譯說明並為自己打造強力的武器。它們甚至搞到了幾件通過這些熔爐和兩個超巨大鐵錘所做出的樣品。只要它們能夠進行逆向拆解就好...或者它們知道什麼是逆向拆解就好.....



後續關卡

本關卡不提供稱號。

任務

劇情任務

- 「搜尋失落的武器」。拾取1枚任務標記。- 提供獎勵卡牌。
- 「擊殺3個怪物」

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的英雄1個
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的英雄1個
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的英雄1個
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的英雄1個

獎勵卡牌

碎顱者 (X2)

特殊設置

- 在本關卡中，使用所有的獸人模型都代表獸人掠奪者，包括拿劍的獸人模型。

特殊規則

- 如果一位玩家拾取紅色或藍色任務標記，該玩家立刻完成任務「搜尋失落的武器」並用標記換取一張獎勵卡牌。最多只有兩位玩家可以完成這個任務並獲得獎勵。

- 如果一位玩家擊殺3個怪物，他立刻完成任務「擊殺3個怪物」。當一位玩家擊殺自己的第一個獸人或地精時，將他的公會標記放置到任務卡牌上的「1」區域。隨著擊殺更多的怪物，他將標記推進到下一個區域直到標記到達「3」區域時，他就完成這個任務。



	8A	4B
7A	3B	6A
2A	9A	

關閉的房門 x8

任務標記 x2

傳送點 x4

開啟的房門 x2

探索標記 x12

獸人掠奪者 x8

關閉的小型房門 x4

增援標記 x4

地精弓箭手 x6

烈陽競技場

外城

烈陽競技場到處遍佈著這裡發生的每一場角鬥的痕跡。能夠將自己勝利的事蹟刻在競技場的浮雕上，是每個角鬥士所能獲得的最高榮譽。強大的牛頭怪雄吼很想重新舉行角鬥並且靠自己贏得所有的勝利。但整個競技場從上到下已經佈滿雕刻，如果真要將它們全部重塑還要找到值得雄吼挑戰的角鬥士們，實在要花上幾十年的時間。於是雄吼決定將這個想法通過一次戰鬥集中解決，至於這次對戰的強敵嘛，正好公會已經派人來攻擊阿卡迪亞了。擊敗這些最強大的人類英雄，還有什麼辦法比這個更能證明自己的力量呢？

後續關卡

本關卡不提供稱號。

任務

劇情任務

- 「競技場之王」。你啟動的英雄在1枚任務標記上停留5回合，或在每枚任務標記上各停留1回合。- 提供獎勵卡牌

- 「擊殺牛頭怪」

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的1個英雄
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的1個英雄
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的1個英雄
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的1個英雄



獎勵卡牌

英魂之盾 (X2)

特殊設置

- 當進行本關卡時，使用怪物卡牌「雄吼」代替怪物卡牌「牛頭怪」。

- 在本關卡中，使用所有的獸人模型都代表獸人掠奪者，包括拿劍的獸人模型。

特殊規則

- 當一個英雄在啟動結束時，停留在4枚任務標記其中一枚所在的相同區格，並且該區格中沒有敵人，則將他的一枚公會標記放置到該區格。如果一位玩家在一枚任務標記上放置了自己的第5枚公會標記，或者在4枚任務標記中每一枚上各放置了至少一枚公會標記，則他完成任務「競技場之王」。最先完成任務的2位玩家能獲得一張獎勵卡牌。

注意：這些任務標記不能從版圖上拾取。

- 如果一位玩家擊殺雄吼，他完成任務「擊殺牛頭怪」。



關閉的房門 x8

開啟的房門 x8

開啟的小型房門 x4

探索標記 x12

增援標記 x4

傳送點 x6

任務標記 x4

獸人掠奪者 x8

地精弓箭手 x6

牛頭怪 x1



月之門

外城

在阿卡迪亞尚未存在的幾個世紀前，月之門就已經建造。那時天空還是靜止不動的，而月之門就豎立在白天和黑夜的分界線上。至於它建造的原因，嗯，沒有人知道，連精靈們都不記得了。不過當年邁的大衛王尋找建造阿卡迪亞的地點時，這裡看起來就是個很棒的開始。看，免費的一座城門呢！誰不喜歡免費呢？至於有些傳言說這座城門具有神秘的力量或魔咒，嗯，反正沒人見過。眼下最緊迫的問題是，這座城門變成了怪物們前來增援的最為快速方便的捷徑。

後續關卡

煉金術士區

暗影區

稱號

最先停留在紅色或綠色任務標記上完成任務「關閉城門」的玩家將成為「城門守護者」。該玩家在關卡「煉金術士區」和「暗影區」中將能控制增援標記。如果進行這些關卡中的任何一個，當怪物必須增援時，無需投擲骰子來進行增援，而是改為由城門守護者選擇每個怪物是從遊戲中移除，還是從任何可用的增援標記上增援。

任務

劇情任務

- 「關閉城門」。站在紅色或綠色任務標記上幫助關閉城門 (拾取1枚增援標記) - 提供稱號
- 「擊殺獸人隊長」- 提供獎勵卡牌

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的英雄
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的1個英雄
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的1個英雄
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的1個英雄

獎勵卡牌

隊長之刃 (x2)



特殊設置

- 將紫色塑膠底座安裝在獸人隊長模型下方，以方便將它們與獸人掠奪者區分。

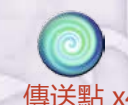
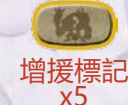
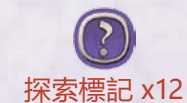
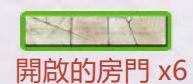
特殊規則

- 當英雄進入紅色或綠色任務標記所在的相同區格，並且該區格中沒有敵人，則他完成任務「關閉城門」。他立刻從版圖上選擇並移除1枚增援標記。除此之外，最先完成這個任務的玩家將獲得稱號「城門守護者」。其他玩家依然可以再次完成任務「關閉城門」，但之後完成的玩家將不會獲得關聯的稱號。

注意：這些任務標記不能從版圖上拾取。

- 如果英雄擊殺1個獸人隊長，他立刻完成任務「擊殺獸人隊長」並獲得一張獎勵卡牌。獸人隊長不會放置到增援板塊上，而是放回遊戲盒中，因此最多只有2位玩家能完成這個任務並獲得獎勵。

	5A	
8A	1A	2A
9A	7B	6A





鷹巢

外城

儘管阿卡迪亞擁有諸多豐功偉績，但也有為人所知的污點：老舊的鷹巢。隨著阿卡迪亞的擴張，運送和通信的需求也是與日劇增。這使得鷹巢中容納的雄鷹數量遠遠超過負荷。我們要說說那裡的惡臭嗎？還是算了，留點面子吧。於是新建的鷹巢呢，是一個通風良好，空間寬敞的大建築。它能容納所有的雄鷹，還預留了相當的擴充空間。可惜，正好就在它開幕典禮的前一天，怪物們入侵了，本該出現在儀式上的雄鷹們都還來不及從籠子裡飛出來。因此它們依然被鎖在原來的鷹巢中，而獸化人們正在努力訓練它們理解獸人語書寫的地址。

後續關卡
學院中心
暗影區

稱號

如果玩家拾取一隻雄鷹（紅色、綠色、藍色或橙色任務標記）並護送它到達一個藍色傳送點，該玩家完成任務「營救雄鷹」，成為「飛鷹之王」，並且在關卡「學院中心」和「暗影區」中將能使用一組專屬的傳送點。這些關卡會有2組不同的傳送點。藍色傳送點可供所有玩家使用，但紅色傳送點只能供擁有「飛鷹之王」稱號的玩家使用。

任務

劇情任務

- 「營救雄鷹」。拾取1枚任務標記並護送它到達1個藍色傳送點-提供稱號
- 「擊殺鐵錘獸化人」- 提供獎勵卡牌

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的英雄
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的英雄
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的英雄
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的英雄

獎勵卡牌

獸化人之矛 (x2)



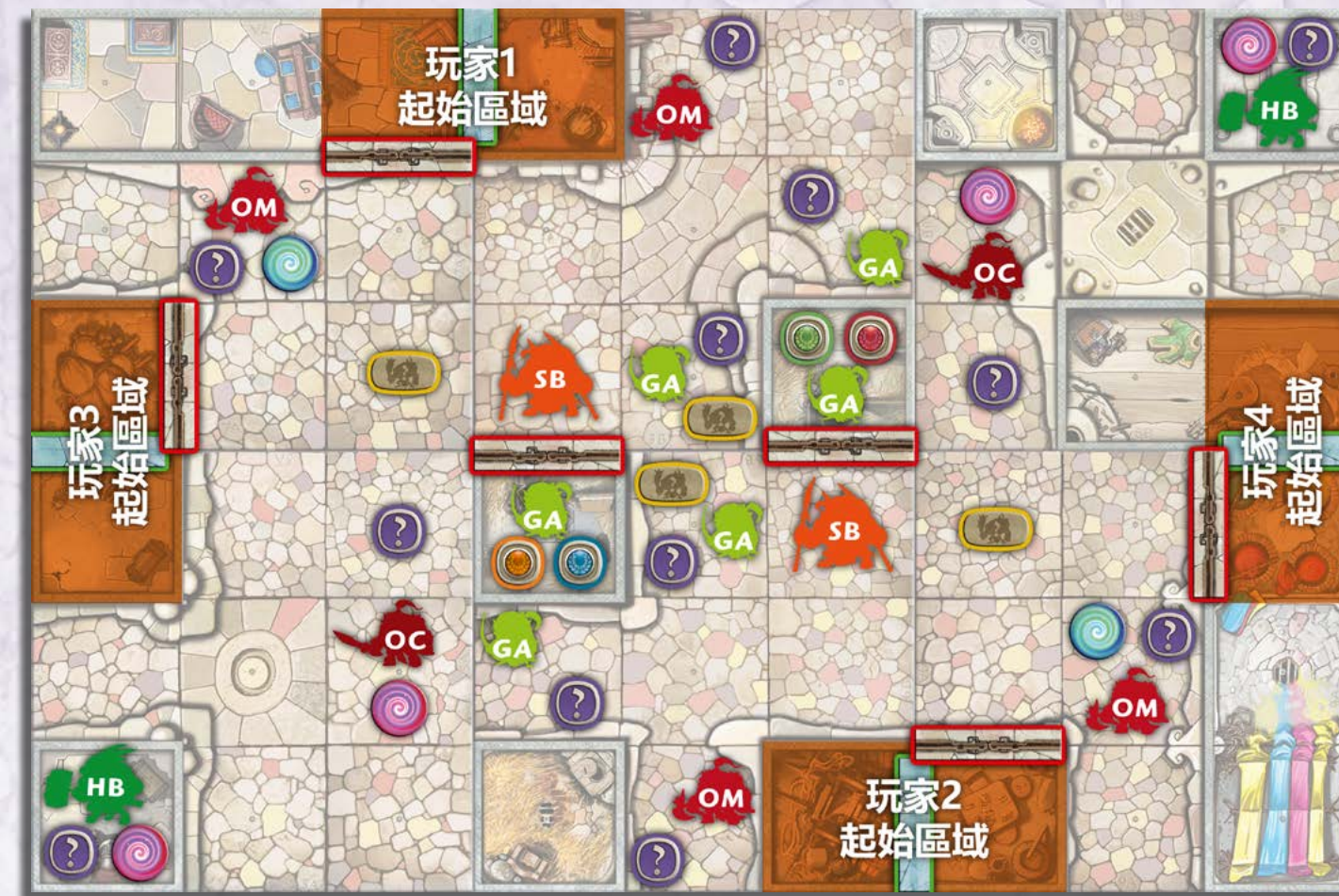
特殊設置

- 將紫色塑膠底座安裝在獸人隊長模型下方，以方便將它們與獸人掠奪者區分。

特殊規則

- 如果玩家拾取一隻雄鷹（紅色、綠色、藍色或橙色任務標記），他必須護送這個標記到達一個藍色傳送點。當英雄帶著標記進入具有傳送點的區格，並且該區格中沒有敵人，則英雄將他的任務標記從遊戲中棄掉並完成任務「營救雄鷹」。

- 如果玩家擊殺一個鐵錘獸化人，他完成任務「擊殺鐵錘獸化人」並立刻獲得一張獎勵卡牌。鐵錘獸化人不會放置到增援標記上，而是放回遊戲盒中，因此最多只有2位玩家能完成這個任務並獲得獎勵。



7A	3B	8B
5A	6B	9A



大莊園

外城



如果說有什麼東西是巨魔的最愛，那一定是油膩的食物和多種不同的烹調方法。因此，巨魔大廚師米其林選擇這片龐大的房子作為它的住所完全不足為奇。這裡有著巨大的廚房和寬敞的地下城，米其林還儲存著一批最油膩的新鮮食物：阿卡迪亞裡腦滿腸肥的舊貴族們（儘管他們被關起來之後是否還夠肥還有爭議，但都會是美味的食材）。這裡現在被稱為大莊園，是阿卡迪亞裡最棒的餐廳之一。客人們都會提前數周預訂位置，不僅是為了它絕佳的美食，更可以欣賞米其林的長篇大論。

後續關卡

煉金術士區
赤色黎明廣場

稱號

如果玩家擊殺米其林，該玩家完成任務「擊殺巨魔」，成為「巨魔獵殺者」並在關卡「煉金術士區」和「赤色黎明廣場」中將成為能進入米其林的隱藏密室的唯一人選，這些密室裡有巨魔特別儲藏的寶物。

任務

劇情任務

- 「擊殺巨魔」- 提供稱號
- 「營救貴族」。拾取紅色、綠色、藍色或橙色任務標記-提供獎勵卡牌

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的1個英雄
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的1個英雄
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的1個英雄
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的1個英雄

獎勵卡牌

天使之心 (x2)

特殊設置

- 將紫色塑膠底座安裝在獸人隊長模型下方，以方便將它們與獸人掠奪者區分。

- 當進行本關卡遊戲時，使用怪物卡牌「米其林」代替怪物卡牌「巨魔」。

特殊規則

- 如果玩家擊殺米其林，他立刻完成任務「擊殺巨魔」。
- 如果玩家拾取紅色、綠色、藍色或橙色任務標記，他立刻完成任務「營救貴族」並用標記換取一張獎勵卡牌。每位玩家只能拾取一枚任務標記。雖然所有玩家都可以完成這個任務，但只有最先完成任務的2位玩家會獲得獎勵卡牌。



8B	2B	4B
6A	7B	5B

關閉的房門
x9

開啟的小型房門
x4

增援標記
x4

傳送點
x2

傳送點
x3

探索標記
x12

任務標記
x4

獸人掠奪者
x5

地精弓箭手
x6

獸人隊長
x2

鐵錘獸化人
x2

巨魔
x1



獸人營地

外城

隨著越來越多的獸人喜歡住在真正的房屋裡(這可比洞穴舒服多了!),必須說人類真是不懂裝飾的學問。雖然寬闊的庭院和通風的走廊是還不錯,不過這樣的風格顯得太歡快了,即使有尖牙伯爵帶來的永恆黑夜也不能改變這種氛圍。於是,獸人們花了血本建造了一些絕對陰森的血魔石!這些強大的工藝品可以散射出一種適合獸人風格的幽暗氣氛,並且讓整個地區的空氣中都充滿一種家鄉味道的美妙臭氣,因此這些綠皮怪物們隔著老遠都會覺得心情愉快。

後續關卡
赤色黎明廣場
學院中心

稱號
如果玩家摧毀一塊魔石,他完成任務「摧毀一塊魔石」,成為「血魔石摧毀者」並在關卡「赤色黎明廣場」和「學院中心」中將面對較弱版本的獸人。其他玩家在這些關卡中面對的獸人是對應關卡序號的正常等級,但擁有「血魔石摧毀者」稱號的玩家面對的獸人則會低一個等級。



任務

劇情任務

- 「摧毀一塊魔石」- 提供稱號
- 「擊殺獸人隊長」- 提供獎勵卡牌

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的英雄
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的英雄
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的英雄
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的英雄

獎勵卡牌

綠皮毒素 (x2)

特殊設置

-將紫色塑膠底座安裝在獸人隊長模型下方,以方便將它們與獸人掠奪者區分。

特殊規則

-如果玩家擊殺1個獸人隊長,他立刻完成任務「擊殺獸人隊長」並獲得一張獎勵卡牌。獸人隊長不會放置到增援板塊上,而是放回遊戲盒中,因此最多只有2位玩家可以完成這個任務並獲得獎勵。

-當玩家進入四枚任務標記其中一枚所在的相同區格,並且該區格中沒有敵人,則玩家摧毀魔石,將任務標記放回遊戲盒中,完成任務「摧毀一塊魔石」。一旦玩家摧毀了一塊魔石,他就不能再摧毀其它魔石。



4B	7B	8B
5B	1A	3A





煉金術士區

內城

舉世聞名的煉金術士區是眾多魔法工作室和魔法商店的聚集地，你可以在這裡找到任何魔法裝置、符咒、藥水或武器。因此歡愉修女和苦痛修女們拿這裡當作她們的總部完全不足為奇。還有什麼能比魔法製造和研究更加歡愉和苦痛的呢？創造出巨大價值的魔法物品絕對是一種歡愉。至於苦痛嘛，嗯，有時候這些物品會突然爆炸。實際上，這事兒發生的次數遠比你想像的還要多，尤其在你的助手還是地精和獸人的時候。最近，修女教會正對一些從秘密儲藏室裡發現的奇怪裝置進行研究。好消息是：她們還不知道這些就是炸彈。壞消息是：她們還不知道這些就是炸彈！！

前置關卡

月之門
大莊園

後續關卡

暮光神殿

稱號

如果玩家拾取自己對應的炸彈（任務標記），他完成任務「奪取炸彈」並成為「烈火守望者」。該玩家在關卡「暮光神殿」中將對陷阱和寶箱（探索標記）的效果免疫。

任務

劇情任務

- 「奪取炸彈」。拾取你自己對應的任務標記-提供稱號
- 「擊殺一個修女」。- 提供獎勵卡牌

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的1個英雄
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的1個英雄
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的1個英雄
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的1個英雄

獎勵卡牌

炸彈 (x2)

特殊設置

-將綠色、橙色、藍色和紅色任務標記分開，並將它們正面朝上放置在每個對應公會起始區域對面的版圖側邊，如地圖說明所示。

-如果玩家在關卡「大莊園」中由於擊殺米其林而獲得稱號「巨魔獵殺者」，則他從可用的「米其林」獎勵卡牌中選擇一張放置到地圖上標有「巨魔的密室」的區域。

-在本關卡中，使用所有的獸人模型都代表獸人掠奪者，包括拿劍的獸人模型。

特殊規則

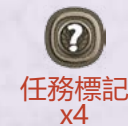
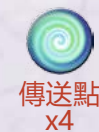
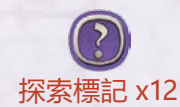
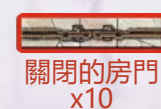
-如果啟動的英雄位於自己公會顏色相同的任務標記所在的區格，並且該區格中沒有敵人，他拾取標記，完成任務「奪取炸彈」。

-如果英雄擊殺苦痛修女或歡愉修女，他立刻完成任務「擊殺一個修女」並獲得一張獎勵卡牌。修女不會放置到增援板塊上，而是放回遊戲盒中，因此最多只有2位玩家能完成這個任務並獲得獎勵。

稱號優勢

-如果玩家在關卡「月之門」中由於最先幫助關閉城門而獲得稱號「城門守護者」，則他控制增援標記。怪物增援時無需投擲骰子，而是改為由城門守護者選擇每個怪物是從遊戲中移除，還是放置到他選擇的任何可用的增援標記上。

-如果玩家在關卡「大莊園」中由於擊殺米其林而獲得稱號「巨魔獵殺者」，則他是能打開鎖住的房門並拿取內部獎勵卡牌的唯一人選。



赤色黎明廣場

內城

赤色黎明廣場是專門為公開處決而建造的。幸運的是，即使在阿卡迪亞有死刑政策的時代，這裡也很少被使用。而至於現在的時代，「罰你餘生都被吊在巨人的背上」就是一種足夠有效的恐嚇（雖然沒人問過這些可憐巨人們的意見）。但如今，在尖牙伯爵的統治下，赤色黎明廣場將迎接幾個世紀以來的首次公開處決，因為最後的反抗軍領袖將在這裡被送上斷頭臺！

前置關卡
大莊園
獸人營地

後續關卡
暮光神殿

稱號

如果玩家拾取並成功護送一名反抗軍成員（橙色或藍色任務標記），他完成任務「援助反抗軍」並成為「反抗軍領袖」。在關卡「暮光神殿」設置時，反抗軍將會擊殺他的起始區域附近放置的2個獸人。



任務

劇情任務

- 「援助反抗軍」。拾取橙色或藍色任務標記並將它帶到地圖上指定的區域。- 提供稱號
- 「擊殺尖牙伯爵」。停留在紅色或藍色任務標記上讓尖牙伯爵的幻影進行增援。- 提供獎勵卡牌

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的英雄
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的英雄
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的英雄
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的英雄

獎勵卡牌

血色皇冠 (x1)

特殊設置

-如果玩家在關卡「大莊園」中由於擊殺米其林而獲得稱號「巨魔獵殺者」，則他從可用的「米其林」獎勵卡牌中選擇一張放置到地圖上標有「巨魔的密室」的區域。

-將尖牙伯爵的模型放置在版圖旁邊。

特殊規則

-如果玩家拾取一名反抗軍成員（橙色或藍色任務標記），他必須護送這個標記到達地圖上一個標有「！」的區格。當英雄帶著這個標記到達指定區域，並且該區格中沒有敵人，玩家完成任務「援助反抗軍」，從遊戲中移除該標記。

-如果英雄進入紅色或綠色任務標記所在的相同區格，立刻從遊戲中移除該標記並且擲骰讓尖牙伯爵的幻影進行增援，這次增援只會出現幻影。如果擲出的增援標記是可用的，則將尖牙的模型放置到該區格，否則將尖牙的模型保留在版圖旁邊。如果尖牙伯爵的幻影在版圖上出現，則擊殺他的玩家完成任務「擊殺尖牙伯爵」並獲得獎勵卡牌。（*）

稱號優勢

-如果玩家在關卡「大莊園」中由於擊殺米其林而獲得稱號「巨魔獵殺者」，則他是能打開鎖住的房門並拿取內部獎勵卡牌的唯一人選。

-在關卡「獸人營地」中由於摧毀魔石而獲得稱號「血魔石摧毀者」的玩家，將面對較弱版本的獸人。當他們的英雄和一個獸人發生戰鬥時，使用等級2-3的怪物卡牌，而非等級4-5。



<table border="1"> <tr><td>9A</td><td>1A</td><td>7A</td></tr> <tr><td>3A</td><td>4A</td><td>2B</td></tr> <tr><td>6A</td><td>8B</td><td>5B</td></tr> </table>	9A	1A	7A	3A	4A	2B	6A	8B	5B	關閉的房門x6	開啟的小型房門 x4	增援標記 x4	地精弓箭手 x6	獸人掠奪者 x6	長矛獸化人 x2
	9A	1A	7A												
	3A	4A	2B												
6A	8B	5B													
開啟的房門 x9	鎖住的房門 x1	傳送點 x6	歡愉修女 x2	苦痛修女 x2	尖牙伯爵 (*) x1										
任務標記 x2	任務標記 x2	探索標記 x12													

學院中心

內城

除了月之門，阿卡迪亞大學院是聖城中最古老的地區。它作為知識和啟迪的殿堂已經年代很久，以至於有些建築們都耳濡目染學會了些知識（雖然對於花崗岩建築是否有意識這個學術假設，大家依然還在爭論）。大學院中琳琅滿目的典籍、書冊和羊皮紙，保存著極其寶貴的機密和奧秘，因此尖牙伯爵派出了自己最信任的手下去看守。（而且既然連該死的建築們都能學會點東西，那也許巨魔和牛頭怪也能試試……不，估計還是沒戲。）

前置關卡

鷹巢
獸人營地

後續關卡

暮光神殿

稱號

最先拾取2本典籍（任務標記）的玩家完成任務「搜尋典籍」並成為「大賢者」。他在關卡「暮光神殿」中將能選擇放置哪些探索標記，並決定它們分別放置在哪裡。玩家依然必須遵守該關卡地圖的說明。

任務

劇情任務

- 「搜尋典籍」。拾取2枚任務標記（紅色、藍色、綠色或橙色）- 提供稱號
- 「擊殺巨魔」- 提供獎勵卡牌
- 「擊殺牛頭怪」- 提供獎勵卡牌

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的1個英雄
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的1個英雄
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的1個英雄
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的1個英雄

獎勵卡牌

啟迪之書 (x2)

特殊設置

- 拿取8枚將要放置到版圖上的探索標記，並將它們與橙色和藍色任務標記一起正面朝下洗勻。將它們正面朝下，分別放置到地圖上指定的區格中，紅色、綠色任務標記則依地圖面向上擺放。

- 如果玩家在關卡「鷹巢」中由於營救雄鷹獲得稱號「飛鷹之王」，則將4枚紅色傳送門標記放置到地圖上指定的位置。

- 在本關卡中，使用所有的獸人模型都代表獸人掠奪者，包括拿劍的獸人模型。

特殊規則

- 如果一位玩家的英雄拾取4種（紅色、藍色、綠色或橙色）任務標記中的2種，他立刻完成任務「搜尋典籍」並獲得稱號「大賢者」。這些標記始終留在遊戲中不會棄掉，因此其他玩家依然可以設法完成該任務，但他們將無法獲得稱號。

- 如果玩家擊殺巨魔，他立刻完成任務「擊殺巨魔」並獲得一張獎勵卡牌。

- 如果玩家擊殺牛頭怪，他立刻完成任務「擊殺牛頭怪」並獲得一張獎勵卡牌。

稱號優勢

- 只有在關卡「鷹巢」中由於營救雄鷹而獲得稱號「飛鷹之王」的玩家，才能使用紅色傳送點。藍色傳送點依然可供所有玩家使用。

- 在關卡「獸人營地」中由於摧毀魔法石而獲得稱號「血魔石摧毀者」的玩家，將面對較弱版本的獸人。當他們的英雄和一個獸人發生戰鬥時，使用等級2-3的怪物卡牌，而非等級4-5。



	傳送點 x4	傳送點 x4	開啟的房門 x6	探索標記 x8	增援標記 x4									
<table border="1"> <tr><td>6A</td><td>5B</td><td>9A</td></tr> <tr><td>2A</td><td>4A</td><td>1A</td></tr> <tr><td>3A</td><td>8A</td><td>7A</td></tr> </table>	6A	5B	9A	2A	4A	1A	3A	8A	7A					
6A	5B	9A												
2A	4A	1A												
3A	8A	7A												
	任務標記 x2	任務標記 x2	任務標記 x2	任務標記 x2	關閉的房門x10									
	獸人掠奪者 x8	地精弓箭手 x6	長矛獸化人 x2	鐵錘獸化人 x2	牛頭怪 x1									
				歡愉修女 x2	苦痛修女 x2									
				巨魔 x1	巨魔 x1									



暗影區

內城

阿卡迪亞存在非官方的第二個黑暗政府，它的勢力是來自於暗影區中那幽深曲折的暗巷。雖然當年的阿卡迪亞國王並不介意有乞丐女王和盜賊國王的存在（因為他們也讓聖城中的犯罪有所秩序），但尖牙伯爵可不能容忍自己之外還有其它統治者。雖然尖牙伯爵也算是「黑暗之王」，卻始終無法將這些黑暗領袖捉拿歸案。最後尖牙伯爵利用自己的靈魂碎片以及牛頭怪那準確的方向感與嗅覺，終於在黑暗領袖們的藏身處抓獲了他們。但是，比起處決這樣的人才，尖牙伯爵更願意讓他們成為兩個最強大的吸血鬼助手來為自己服務。

前置關卡
鷹巢
獸人營地

後續關卡
暮光神殿

稱號
如果玩家擊殺尖牙伯爵的靈魂，玩家完成任務「擊殺尖牙伯爵」並成為「靈魂錘鍊者」。當他的英雄在關卡「暮光神殿」中死亡時，不會受到死亡詛咒。

任務
劇情任務
-「擊殺尖牙伯爵」-提供稱號
-「營救黑暗領袖」。發現紅色或綠色任務標記並護送它到達你的起始區域-提供獎勵卡牌

對抗任務

- 「擊殺藍色英雄」。擊殺敵方藍色公會的1個英雄
- 「擊殺紅色英雄」。擊殺敵方紅色公會的1個英雄
- 「擊殺綠色英雄」。擊殺敵方綠色公會的1個英雄
- 「擊殺橙色英雄」。擊殺敵方橙色公會的1個英雄

獎勵卡牌

刺客斗篷 (x2)

特殊設置

- 拿取8枚將要放置到版圖上的探索標記，並將它們與紅色、橙色、綠色和藍色任務標記一起正面朝下洗勻。將它們正面朝下，分別放置到地圖上指定的區格中。

- 如果玩家在關卡「鷹巢」中由於營救雄鷹而獲得稱號「飛鷹之王」，則將4枚紅色傳送門標記放置到地圖上指定的位置。

- 在本關卡中，使用所有的獸人模型都代表獸人掠奪者，包括拿劍的獸人模型。

特殊規則

- 如果一個英雄擊殺尖牙伯爵的靈魂，他立刻完成任務「擊殺尖牙伯爵」並為最終關卡「暮光神殿」獲得稱號「靈魂錘鍊者」。

- 如果一個英雄發現綠色任務標記（代表盜賊國王），或紅色任務標記（代表乞丐女王）並將它帶到自己的起始區域，並且該區格中沒有敵人，該玩家立刻完成任務「營救黑暗領袖」。他從遊戲中棄掉該標記並獲得一張獎勵卡牌。最多只有2位玩家能完成這個任務並獲得獎勵卡牌。兩枚任務標記不能由同一位玩家棄掉。

- 如果一個英雄發現藍色或橙色任務標記，該標記立刻替換為一個歡愉修女。這個歡愉修女對發現她的英雄自動進行一次攻擊。(*)

稱號優勢

- 如果玩家在關卡「月之門」中由於最先幫助關閉城門而獲得稱號「城門守護者」，則他控制增援標記。怪物增援時無需投擲骰子，而是改為由城門守護者選擇每個怪物是從遊戲中移除，還是放置到他選擇的任何可用的增援標記上。

- 只有在關卡「鷹巢」中由於營救雄鷹而獲得稱號「飛鷹之王」的玩家，才能使用紅色傳送點。藍色傳送點依然可供所有玩家使用。



4B	2A	6A
5B	9B	1A
3A	7B	8B

關閉的房門x6

任務標記 x4

獸人掠奪者 x8

鐵錘獸化人 x2

尖牙伯爵 x1

開啟的房門 x12

探索標記 x8

地精弓箭手 x6

牛頭怪 x1

苦痛修女 x2

關閉的小型房門x1

傳送點 x4 傳送點 x4

長矛獸化人 x2

巨魔 x1

歡愉修女(*) x2

開啟的小型房門 x1

增援標記 x5



暮光神殿

最终决战

高高聳立在整個聖城上空的暮光神殿是阿卡迪亞最重要的標誌性建築。這個建築內含的魔法能量遍及整個世界。因此任何人只要控制峰頂祭壇（以及經過足夠的魔法教育）就能掌控白天或黑夜、光明或黑暗、開始或終結。它金色的圓頂猶如燈塔，在白天和太陽交相輝映，在夜晚又閃耀如燦爛的明星。世界各地的遊客們都前來參觀這個宏偉的建築（並且在禮品店裡購買各種紀念品，明信片和小擺設）。

前置關卡

煉金術士區
赤色黎明廣場
學院中心
暗影區

任務

劇情任務
-「擊殺尖牙伯爵」

特殊規則

-關卡「暮光神殿」只有一個任務，而且不提供獎勵或稱號。當一位玩家擊殺尖牙伯爵時，本關卡和本場戰役都結束。

-神殿有一個魔法屏障保護以阻止任何人進入。正面鎖住的房門不能打開並且紅色傳送點也不能使用。只有當一位玩家收集到6枚金幣時，他的英雄才能使用紅色傳送點或是移動穿過鎖住的房門（房門依舊不能打開，但這些英雄可以將它視為開啟般移動穿過）。在一個公會收集到6枚金幣（包括財寶標記）之後，它的英雄就能夠忽略魔法屏障直到關卡結束，即使後來它又失去其中一些金幣也不會影響。

-除了原本的正常效果，陷阱和寶箱探索標記會具有一個額外的效果：陷阱會立刻擊殺停留在它上面的英雄，而寶箱會在首次展示時，對英雄造成等同於其金幣數量的傷害。

-當一個英雄死亡時，他如常獲得一枚死亡標記。但另外，這個英雄獲得數量等同於其死亡標記數量（包括剛獲得的這枚）的死亡詛咒卡牌。玩家必須保留其中點數最高的那張死亡詛咒卡牌。英雄依然只會擁有一張死亡詛咒卡牌。

-本關卡沒有增援標記並且不使用怪物增援板塊。當一個怪物死亡時，它放回遊戲盒中並從遊戲中移除。

-在本關卡中，使用所有的獸人模型都代表獸人掠奪者，包括拿劍的獸人模型。

稱號優勢

-如果玩家在關卡「煉金術士區」中由於拾取自己的炸彈而獲得稱號「烈火守望者」，則他的英雄對陷阱和寶箱標記的額外效果免疫。

-如果玩家在關卡「赤色黎明廣場」中由於護送反抗軍成員而獲得稱號「反抗軍領袖」，則在關卡「暮光神殿」開始時，反抗軍將會擊殺他的起始區域附近放置的2個獸人並且給予該玩家2枚相應的金幣。

-如果玩家在關卡「學院中心」中由於最先拾取兩本典籍而獲得稱號「大賢者」，則在設置時，他可以從14枚探索標記中選擇12枚並正面朝下按照他認為合適的方式放置。該玩家依然必須將這些標記放置到地圖上指定的位置。

-如果玩家在關卡「暗影區」中由於擊殺尖牙伯爵的靈魂而獲得稱號「靈魂錘鍊者」，則該玩家的英雄死亡時不會受到死亡詛咒。



6A	8B	2B
4A	5A	1B
9A	3A	7A

- 關閉的房門 x4
- 探索標記 x12
- 地精弓箭手 x6
- 鐵錘獸化人 x2
- 苦痛修女 x2
- 開啟的小型房門 x2
- 傳送點 x4
- 獸人掠奪者 x8
- 牛頭怪 x1
- 歡愉修女 x2
- 鎖住的房門 x1
- 傳送點 x4
- 長牙獸化人 x2
- 巨魔 x1
- 尖牙伯爵 x1

阿卡迪亞戰役進度表



關卡獲勝	死亡最少	金幣最多	獲得獎勵	獲得稱號
鐵匠區				
烈陽競技場				
月之門				
鷹巢				
大莊園				
獸人營地				
煉金術士區				
學院中心				
赤色黎明廣場				
暗影區				
暮光神殿				
獎章獲得者				
稱號-外城		稱號-內城		
[城門守護者] - 成功保衛城門!		[烈火守望者] - 成功拆除炸彈!		
[飛鷹之王] - 成功營救英雄鷹!		[反抗軍領袖] - 成功營救反抗軍!		
[巨魔獵殺者] - 成功戰勝巨魔!		[大賢者] - 成功找回兩本典籍!		
[血魔石摧毀者] - 成功摧毀魔石!		[靈魂錘鍊者] - 成功消滅尖牙伯爵的靈魂!		

阿卡迪亞戰役進度表

公會名稱	公會名稱	公會名稱	公會名稱	公會名稱
公會名稱	公會名稱	公會名稱	公會名稱	公會名稱
英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱
卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1
卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3
死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒
英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱
卡牌 2	卡牌 2	卡牌 2	卡牌 2	卡牌 2
卡牌 4	卡牌 4	卡牌 4	卡牌 4	卡牌 4
死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒
英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱
卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1
卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3
死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒
英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱
卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1
卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3
死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒
英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱
卡牌 2	卡牌 2	卡牌 2	卡牌 2	卡牌 2
卡牌 4	卡牌 4	卡牌 4	卡牌 4	卡牌 4
死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒
英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱	英雄名稱
卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1	卡牌 1
卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3	卡牌 3
死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒	死亡詛咒
儲存? 是 否	儲存? 是 否	儲存? 是 否	儲存? 是 否	儲存? 是 否



烈陽競技場
簡單

鐵匠區
簡單

●
月之門
普通

◎
暗影區
◆●困難

✕
煉金術士區
▲●簡單

暮光神殿
★◎✕★

★
赤色黎明廣場
▲◆普通

★
學院中心
◆◆普通

◆
鷹巢
普通

▲
大莊園
困難

◆
獸人營地
困難